Gra miejska

Wizja

Tools🡪Options🡪Print.

# Wprowadzenie

Aplikacja ma wspomagać poznawanie historii i ciekawostek o Wrocławiu poprzez grę miejską polegającą na rozwiązywaniu zagadek w terenie.

# Pozycjonowanie

## Sformułowanie problemu

|  |  |
| --- | --- |
| Problem | Mała znajomość Wrocławia |
| Dotyczy | Graczy |
| Wpływ problemu | Gracze nie znają mapy Wrocławia, do poruszania się po mieście potrzebują aplikacji |
| Pomyślne rozwiązanie | Gracze po przejściu gry znają Wrocław, łatwiej i szybciej przemieszczają się po nim |

|  |  |
| --- | --- |
| Problem | Mała znajomość historii Wrocławia |
| Dotyczy | Graczy |
| Wpływ problemu | Gracze nie znają historii Wrocławia |
| Pomyślne rozwiązanie | Gracze podczas rozgrywki poznają wiele ciekawostek na temat miasta |

|  |  |
| --- | --- |
| Problem | Mała znajomość ciekawych miejsc we Wrocławiu |
| Dotyczy | Graczy |
| Wpływ problemu | Gracze nie eksplorują miasta, chodzą do miejsc w okolicach ich miejsca zamieszkania, nauki, pracy |
| Pomyślne rozwiązanie | Gracze podczas poszukiwań rozwiązań kolejnych zagadek mogą natknąć się na nowe, ciekawe miejsca (kawiarnie, parki), których normalnie by nie poznali |

|  |  |
| --- | --- |
| Problem | Brak ruchu |
| Dotyczy | Graczy |
| Wpływ problemu | Gracze niewiele chodzą, poruszają się głównie samochodami i środkami transportu publicznego |
| Pomyślne rozwiązanie | Gracze będą chodzić po mieście w poszukiwaniu zagadek dzięki czemu ich kondycja się polepszy |

## Opis pozycji produktu

|  |  |
| --- | --- |
| Dla | Każdego człowieka |
| Który | Chce poznać Wrocław dobrze się przy tym bawiąc |
| <nazwa apki> | Aplikacja mobilna |
| Która | Zmotywuje ludzi by eksplorowali Wrocław, pokaże im ciekawe miejsca i zabawi rozwiązywaniem zagadek |
| Inaczej niż | ActionTrack |
| Nasz produkt | Jest skoncentrowany na zaprezentowaniu ciekawostek o Wrocławiu |

# Opis udziałowców i użytkowników

## Podsumowanie udziałowców

| **Nazwa** | **Opis** | **Odpowiedzialności** |
| --- | --- | --- |
| Grupa 3 ZPI | Grupa tworząca aplikację | Zapewnienie działającej aplikacji, zgodnej z założeniami, wykonanej w ustalonym czasie  Zapewnienie pomocy informatycznej w przypadku błędów w aplikacji  Zapewnienie instrukcji dotyczącej używania aplikacji  Zapewnienie pomocy w przypadku problemów z użytkowaniem aplikacji |

## Podsumowanie użytkowników

| **Nazwa** | **Opis** | **Odpowiedzialności** |
| --- | --- | --- |
| Użytkownik | Osoba niezalogowana, która chce wziąć udział w grze miejskiej | Zarejestrowanie się  Zalogowanie się |
| Gracz | Osoba zalogowana w aplikacji, która chce wziąć udział w grze miejskiej | Wpisywanie odpowiedzi na zagadki  Robienie zdjęć w ramach odpowiedzi na zagadkę  Przemieszczanie się po Wrocławiu  Włączenie geolokalizacji |

# Opis produktu

## Potrzeby i cechy

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Potrzeba** | **Priorytet** | **Cechy** | **Planowane wydanie** |
| Użytkownik chce móc się zarejestrować | Must | Formularz pozwalający na stworzenie konta klienta | 1.0 |
| Użytkownik chce móc się zalogować | Must | Formularz pozwalający na zalogowanie się | 1.0 |
| Gracz chce móc edytować ustawienia aplikacji | Must | Karta pozwalająca na edycję ustawień aplikacji | 1.0 |
| Gracz chce móc widzieć swoje położenie na mapie | Must | Mapa pokazująca położenie gracza i punkty na mapie do których gracz musi się udać | 1.0 |
| Gracz chce móc zobaczyć punkty do których musi się udać podczas rozgrywki | Must | Mapa pokazująca położenie gracza i punkty na mapie do których gracz musi się udać | 1.0 |
| Gracz chce móc poznać zagadkę | Must | Pop-up wyświetlający zagadkę z polem na odpowiedź /zdjecie | 1.0 |
| Gracz chce móc wpisać odpowiedź do zagadki | Must | Pop-up wyświetlający zagadkę z polem na odpowiedź | 1.0 |
| Gracz chce móc wysłać zdjęcie w ramach odpowiedzi na zagadkę | Must | Pop-up wyświetlający zagadkę z polem na zdjęcie | 1.0 |
| Gracz chce być informowany o lokacjach i zadaniach w pobliżu jego położenia | Must | Powiadomienia o zadaniach w pobliskiej lokalizacji | 1.0 |
| Gracz chce być informowany o historii, ciekawostkach i informacjach o danym miejscu | Must | Pop-up wyświetlający historię, ciekawostki i informacje o danym miejscu | 1.0 |
| Gracz chce odwiedzać specjalne lokacje | Must | Wskaźnik naprowadzający do specjalnej lokacji | 1.0 |
| Gracz chce móc szybko przypomnieć sobie o informacjach, które odkrył podczas drogi | Must | Lista skrótowych informacji, które gracz odkrył | 1.0 |
| Gracz chce widzieć postęp gry | Must | Karta wyświetlająca postęp gry i odznaki za lokacje specjalne | 1.0 |
| Gracz chce widzieć postęp w odkryciu docelowej lokalizacji | Must | Napis wyświetlający postęp odkrycia docelowej lokalizacji | 1.0 |
| Gracz chce widzieć swoje odznaki za odkrycie lokacji specjalnych | Must | Karta wyświetlająca postęp gry i odznaki za lokacje specjalne | 1.0 |
| Gracz chce móc się wylogować | Must | Przycisk pozwalający na wylogowanie się | 1.0 |

## Inne wymagania produktowe

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Wymaganie** | **Priorytet** | **Planowane wydanie** |
| Aplikacja będzie posiadać instrukcje obsługi | Must | 1.0 |
| Aplikacja będzie działać na urządzeniach mobilnych z systemem Android | Must | 1.0 |
| Aplikacja będzie działać tylko na urządzeniach z dostępem do Internetu | Must | 1.0 |
| Aplikacja będzie dostępna cała dobę | Must | 1.0 |
| Średni czas odpowiedzi aplikacji będzie wynosić mniej niż 0,3 s | Should | 1.0 |
| Aplikacja będzie przystosowana do rozszerzenia funkcjonalności | Must | 1.0 |
| Aplikacja będzie dokonywać autoryzacji użytkowników | Must | 1.0 |
| Dane graczy i ich postępów w aplikacji będą przechowywane w bazie danych | Must | 1.0 |
| Aplikacja będzie dostępna w polskiej wersji językowej | Must | 1.0 |
| Aplikacja będzie dostępna w angielskiej wersji językowej | Should | 1.0 |
| Nauka korzystania z aplikacji powinna zająć ok. 5 minut | Should | 1.0 |
| Aplikacja będzie działać poprawnie tylko przy włączonej geolokalizacji | Must | 1.0 |
| Aplikacja będzie działać poprawnie tylko z zezwoleniem na robienie zdjęć | Must | 1.0 |
| Aplikacja będzie używać machine-learningu do analizy przesłanych przez gracza zdjęć | Must | 1.0 |